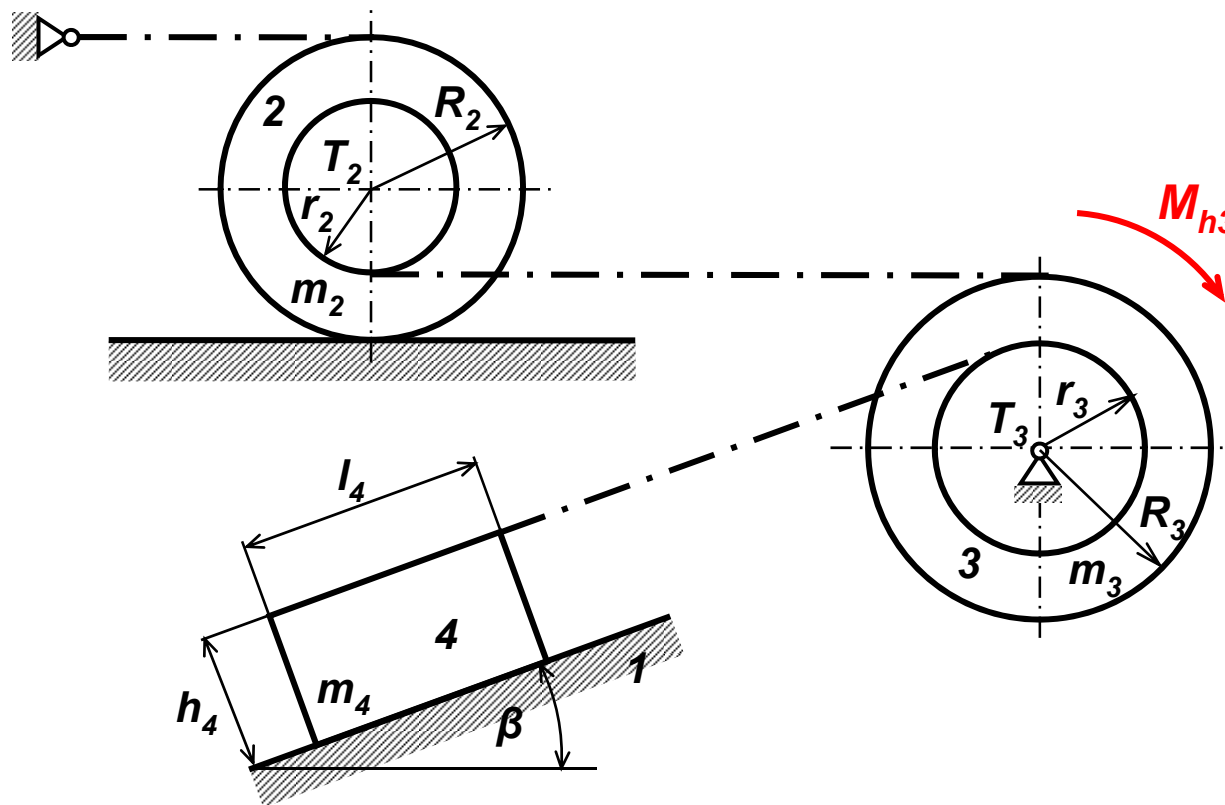
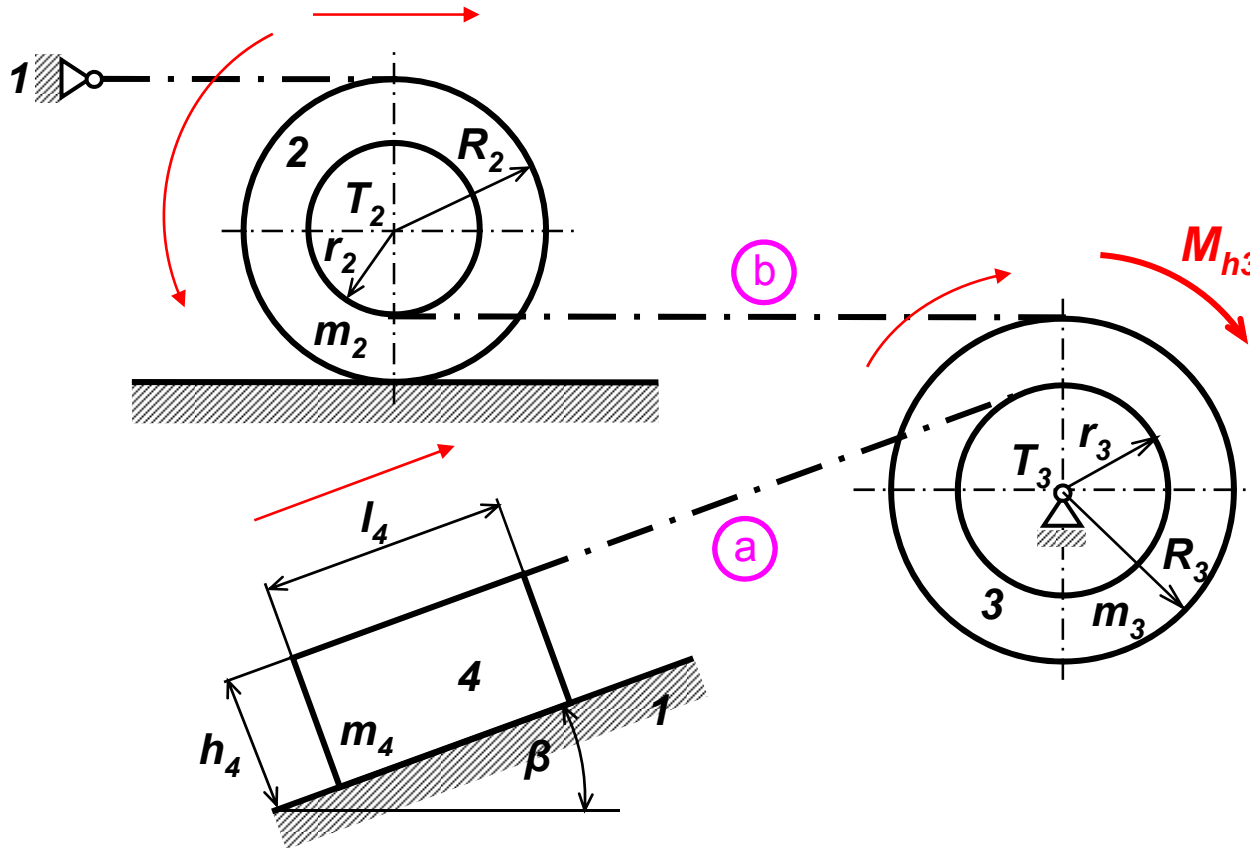


**Príklad 2:** Sústava telies sa pohybuje pod vplyvom pôsobenia hnacieho momentu  $M_{h3}$  a vlastných tiaží jednotlivých telies sústavy. **Určte, koľkokrát sa otočí teleso 3 pri pohybe z pokoja za čas  $t_3$ .** Predpokladajte, že sústava telies sa rozbieha s konštantným zrýchlením a laná sú dokonale ohybné. Dané sú hodnoty:  $M_{h3}$ ,  $m_2$ ,  $m_3$ ,  $m_4$ ,  $i_{T2}$ ,  $i_{T3}$ ,  $r_2$ ,  $R_2$ ,  $r_3$ ,  $R_3$ ,  $l_4$ ,  $h_4$ ,  $\beta$ ,  $t_3$ ,  $\omega_3(t_0=0) = 0$ ,  $\alpha_3 = \text{konšt.}$  Úlohu riešte s využitím **princípu virtuálnych prác** a pomocou **Lagrangeových rovníc II. druhu bez uvažovania pasívnych odporov.**

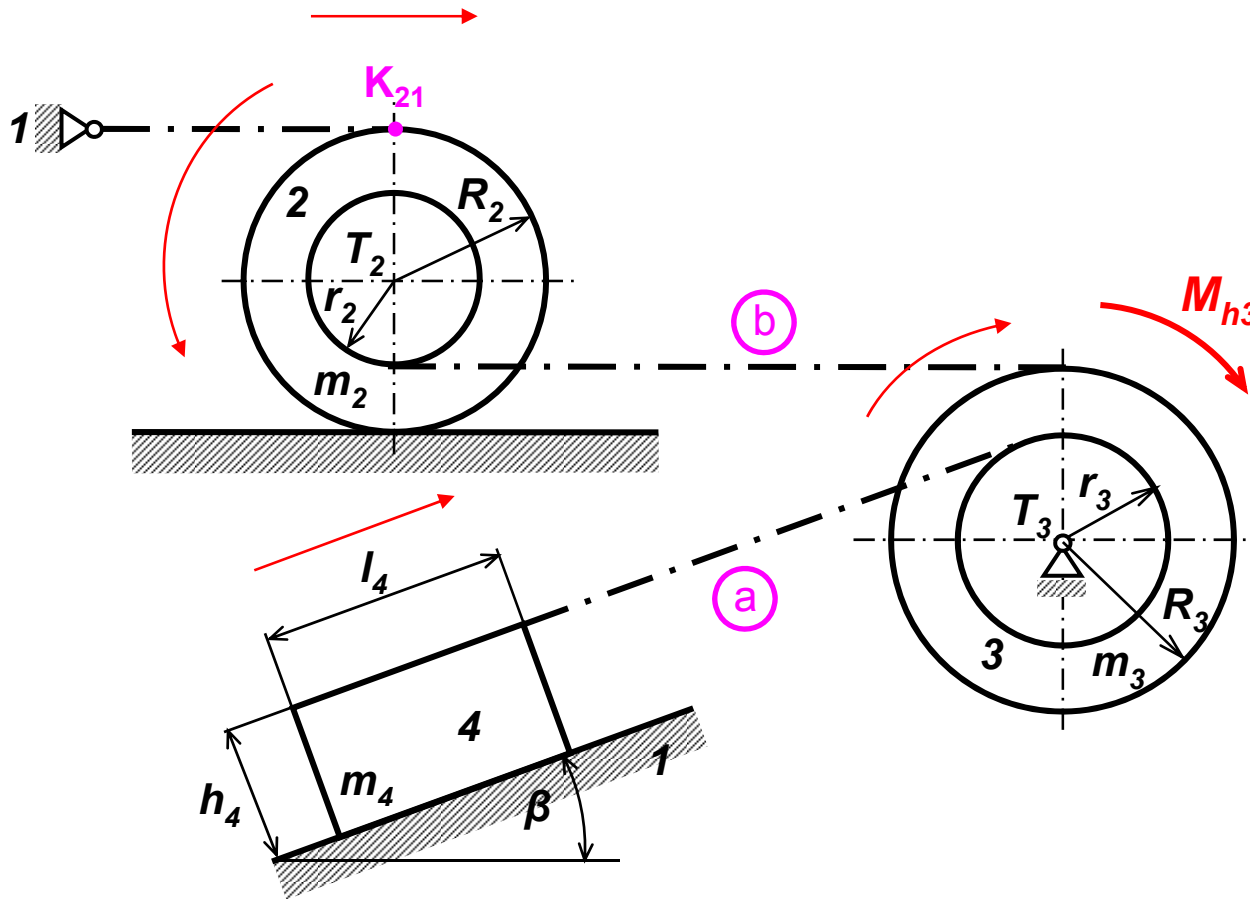


**1. Kinematický rozbor:** 2 – všeobecný rovinný pohyb = posuv  $T_2$  + rotácia telesa 2 okolo  $T_2$   
3 – rotačný pohyb  
4 – posuvný pohyb



Poznámka: (a) (b) – vnútorné väzby lanom

1. Kinematický rozbor: 2 – všeobecný rovinný pohyb = posuv  $T_2$  + rotácia telesa 2 okolo  $T_2$   
 3 – rotačný pohyb  
 4 – posuvný pohyb



Poznámka: (a) (b) – vnútorné väzby lanom

$K_{21}$  - Okamžitý stred otáčania telesa 2 vzhľadom na rám 1

# Voľba zovšeobecnených súradníc

## 2. Voľba zovšeobecnených súradníc:

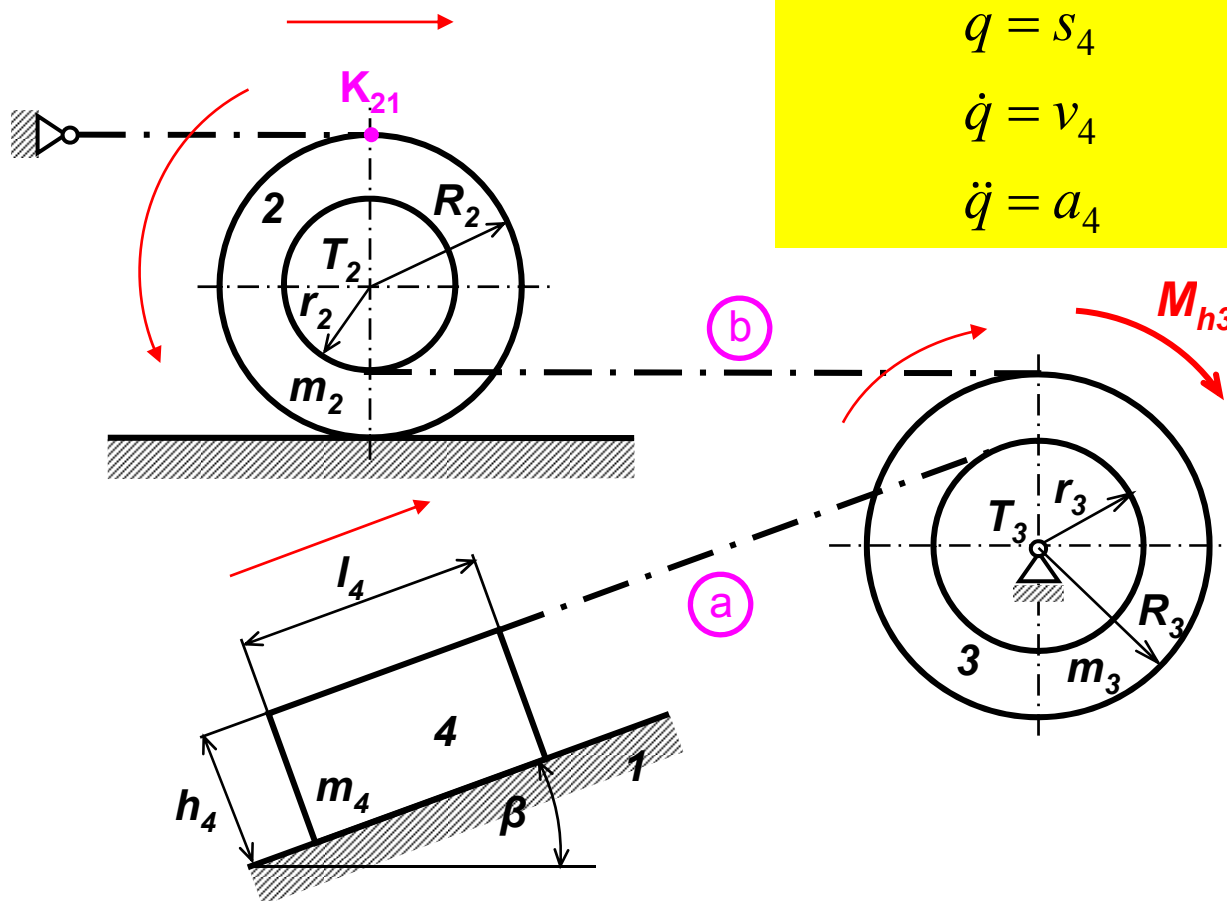
### Teleso 4 - posuvný člen sústavy

Zovšeobecnené súradnice telesa 4

$$q = s_4$$

$$\dot{q} = v_4$$

$$\ddot{q} = a_4$$

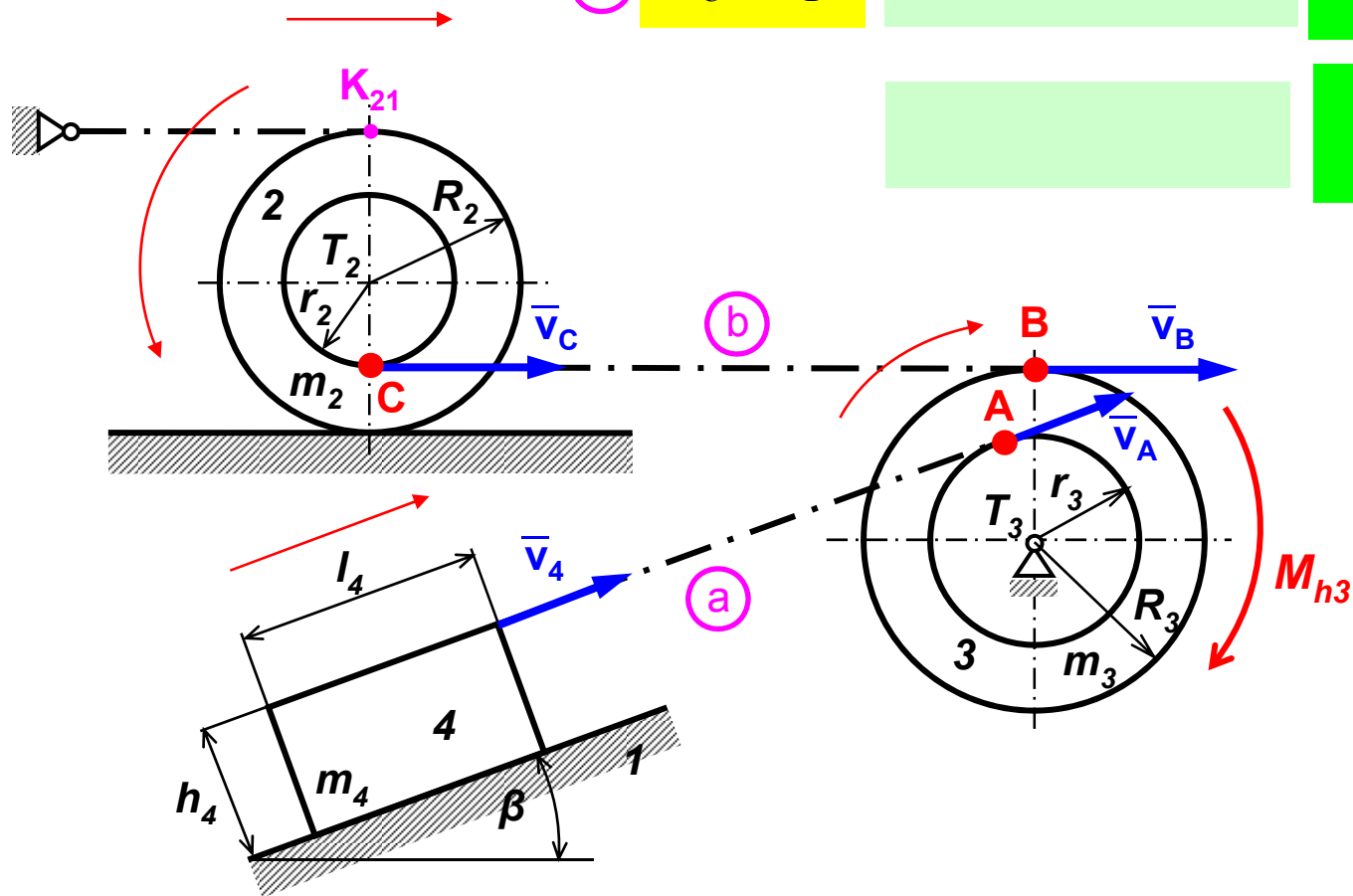


# RIEŠENIE LAGRANGEOVÝMI ROVNICAMI II. DRUHU

3. Väzbové podmienky:

(a)  $\bar{v}_4 = \bar{v}_A$

(b)  $\bar{v}_C = \bar{v}_B$



## Väzbové podmienky

3. Väzbové podmienky:

(a)

$$\bar{v}_4 = \bar{v}_A$$

$$v_4 = \omega_3 r_3$$

$$\Rightarrow \omega_3 = v_4 \frac{1}{r_3}$$

(b)

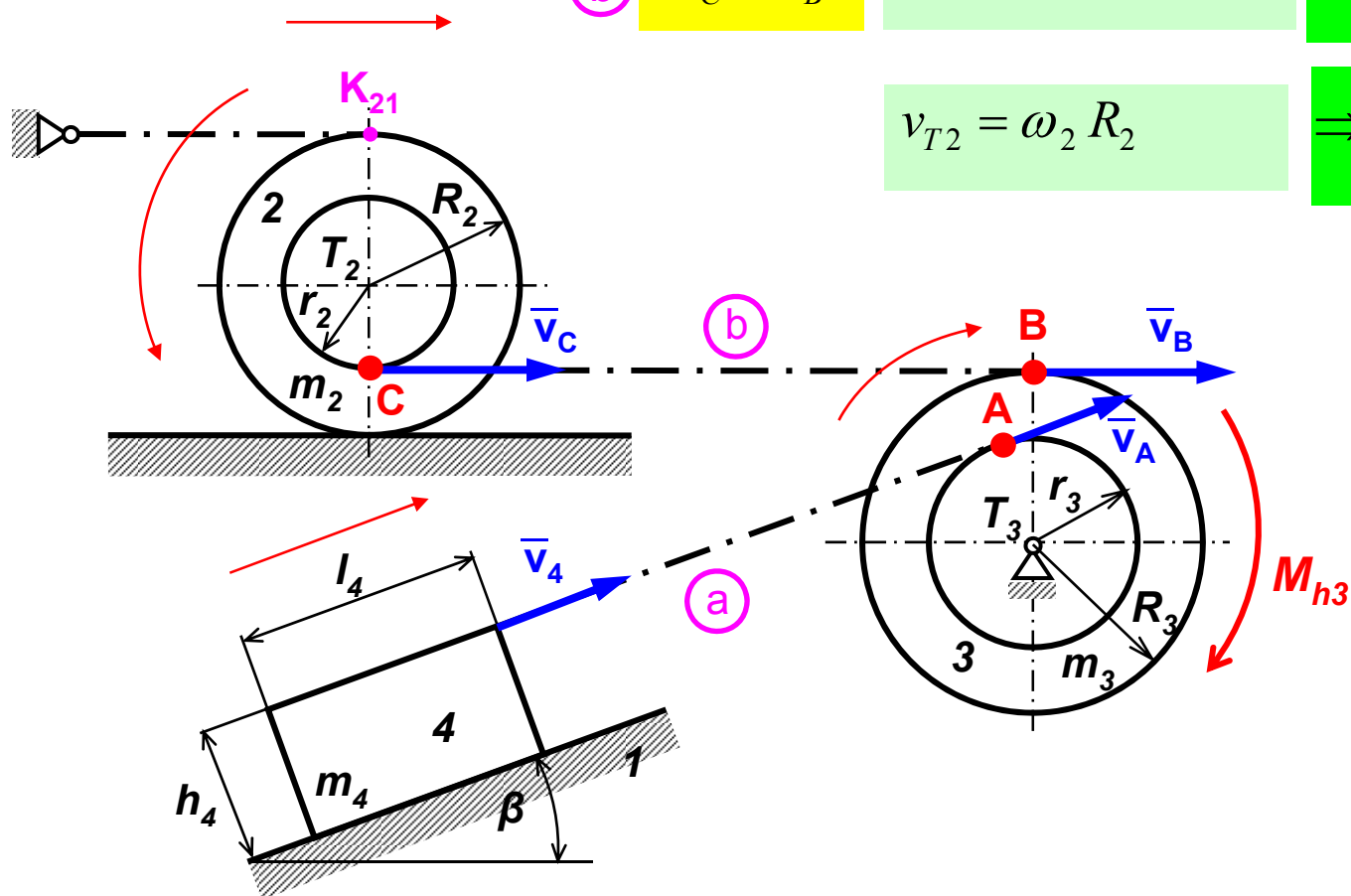
$$\bar{v}_C = \bar{v}_B$$

$$\omega_2 (R_2 + r_2) = \omega_3 R_3$$

$$\Rightarrow \omega_2 = v_4 \frac{R_3}{r_3 (R_2 + r_2)}$$

$$v_{T2} = \omega_2 R_2$$

$$\Rightarrow v_{T2} = v_4 \frac{R_3 R_2}{r_3 (R_2 + r_2)}$$



## Odvozené závislosti kinematických veličin

Tabuľka závislostí kinematických veličin telies 2 a 3 na kinematických veličinách telesa 4

$\delta\varphi, \delta s$	$\omega, v$	$\alpha, a$
$\delta\varphi_2 = \delta s_4 \frac{R_3}{r_3(R_2 + r_2)}$	$\omega_2 = v_4 \frac{R_3}{r_3(R_2 + r_2)}$	$\alpha_2 = a_4 \frac{R_3}{r_3(R_2 + r_2)}$
$\delta s_{T2} = \delta s_4 \frac{R_3 R_2}{r_3(R_2 + r_2)}$	$v_{T2} = v_4 \frac{R_3 R_2}{r_3(R_2 + r_2)}$	$a_{T2} = a_4 \frac{R_3 R_2}{r_3(R_2 + r_2)}$
$\delta\varphi_3 = \delta s_4 \frac{1}{r_3}$	$\omega_3 = v_4 \frac{1}{r_3}$	$\alpha_3 = a_4 \frac{1}{r_3}$

# RIEŠENIE PRINCÍPOM VIRTUÁLNYCH PRÁC

## 4. Princíp virtuálnych prác – podmienka „DYNAMICKEJ ROVNOVÁHY“

Pohybová rovnica je zostavená v tvare rovnice „DYNAMICKEJ ROVNOVÁHY“

$$\delta A = \sum_i (F_i^P - F_{Di}) \delta s_i + \sum_i (M_i^P - M_{Di}) \delta \varphi_i = 0$$

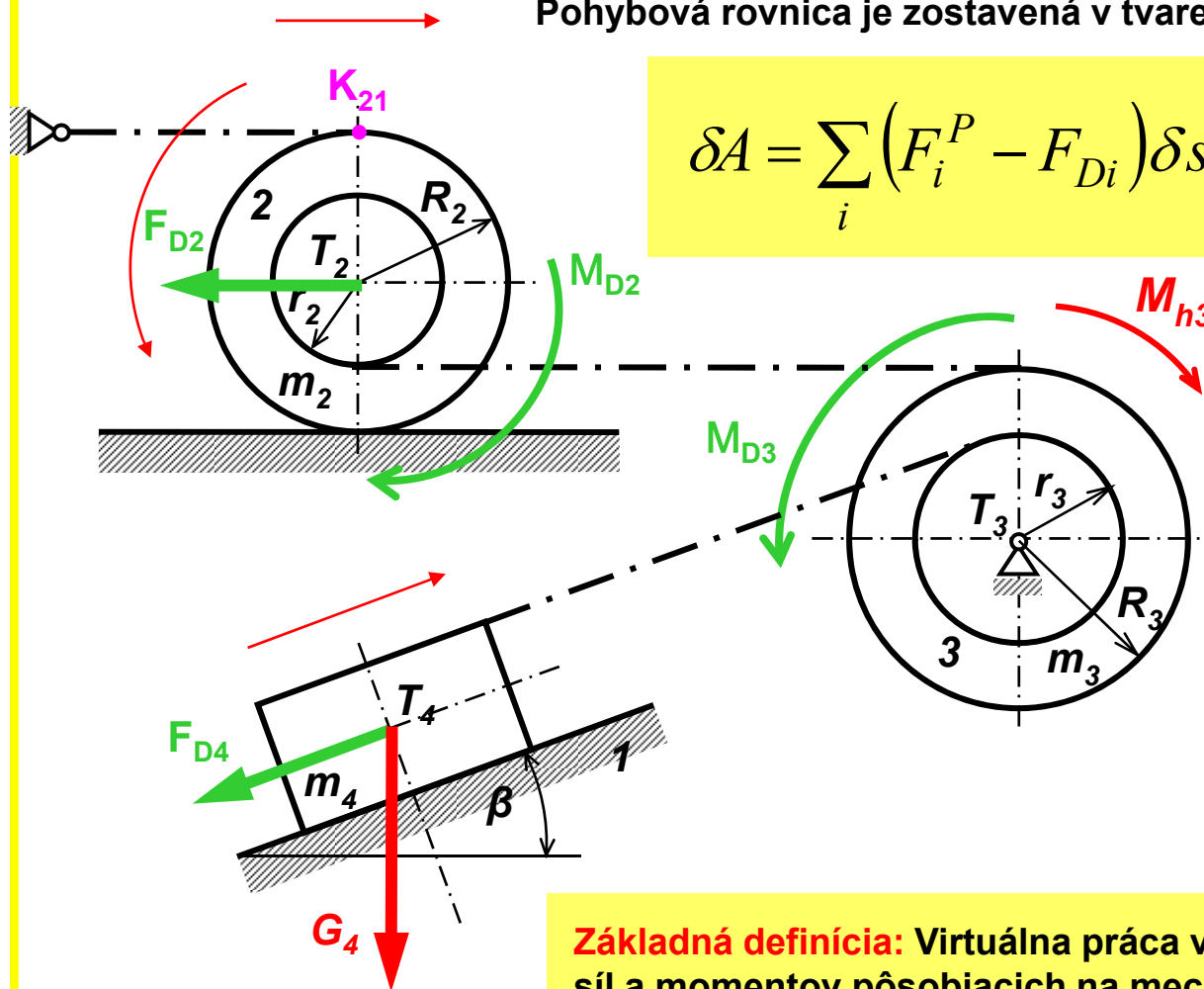
$F_i^P; M_i^P$  Pracovné sily a momenty

$F_{Di}; M_{Di}$  Zotrvačné sily a momenty

$\delta s_i; \delta \varphi_i$  Virtuálne posunutie, resp. virtuálne pootočenie

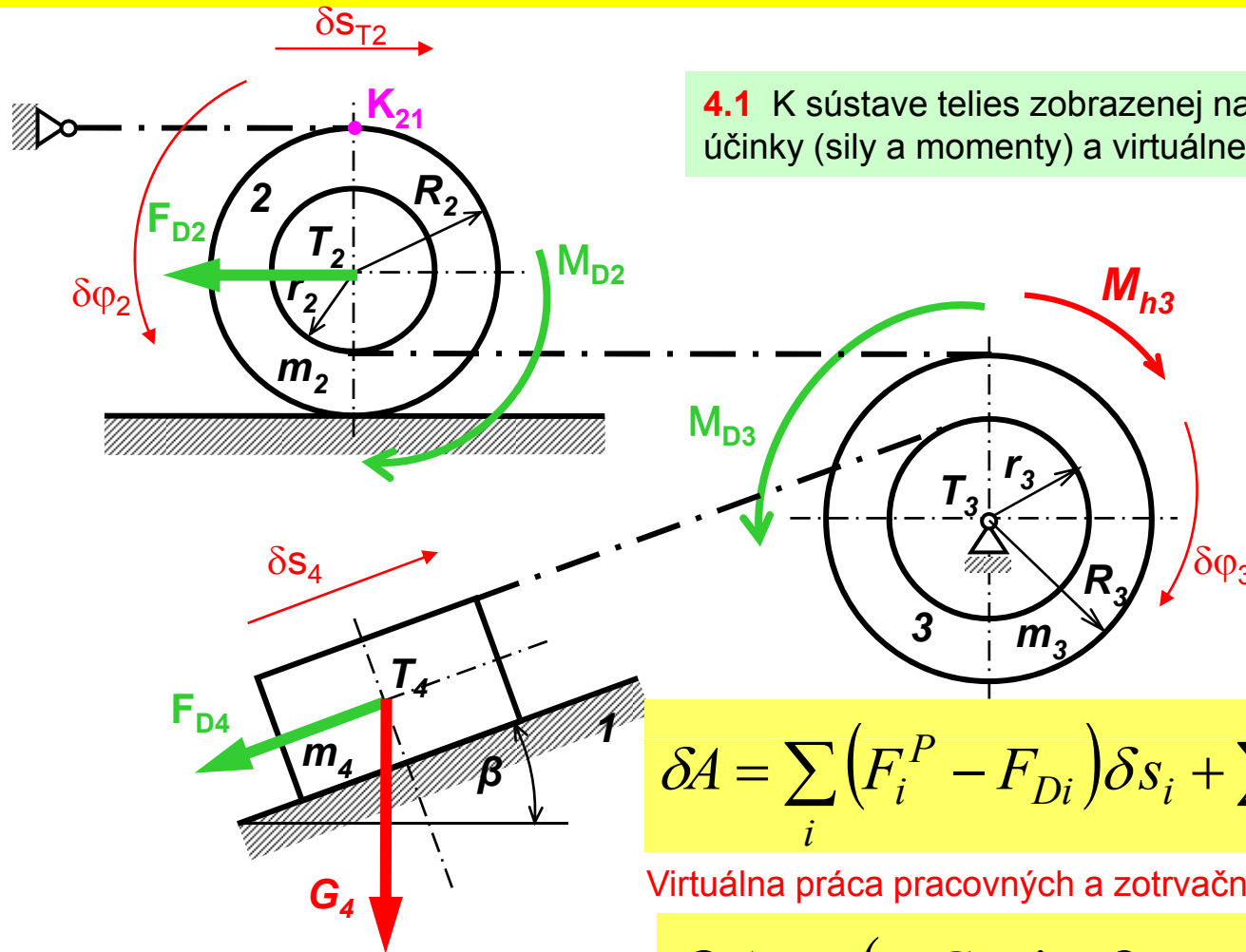
**Základná definícia:** Virtuálna práca všetkých pracovných a zotrvačných síl a momentov pôsobiacich na mechanickú sústavu je rovná nule.

**Poznámka:** Metóda je vhodná, ak chceme určiť len jeden kinematický alebo silový parameter (vonkajšie silové účinky). Pomocou tejto metódy nie je možné určiť reakcie vo väzbách (vnútorné silové účinky).





# RIEŠENIE PRINCÍPOM VIRTUÁLNYCH PRÁC



4.1 K sústave telies zobrazenej na obrázku doplníme zotrvačné účinky (sily a momenty) a virtuálne posunutia, resp. pootočenia.

$$\delta A = \sum_i (F_i^P - F_{Di}) \delta s_i + \sum_i (M_i^P - M_{Di}) \delta \varphi_i = 0$$

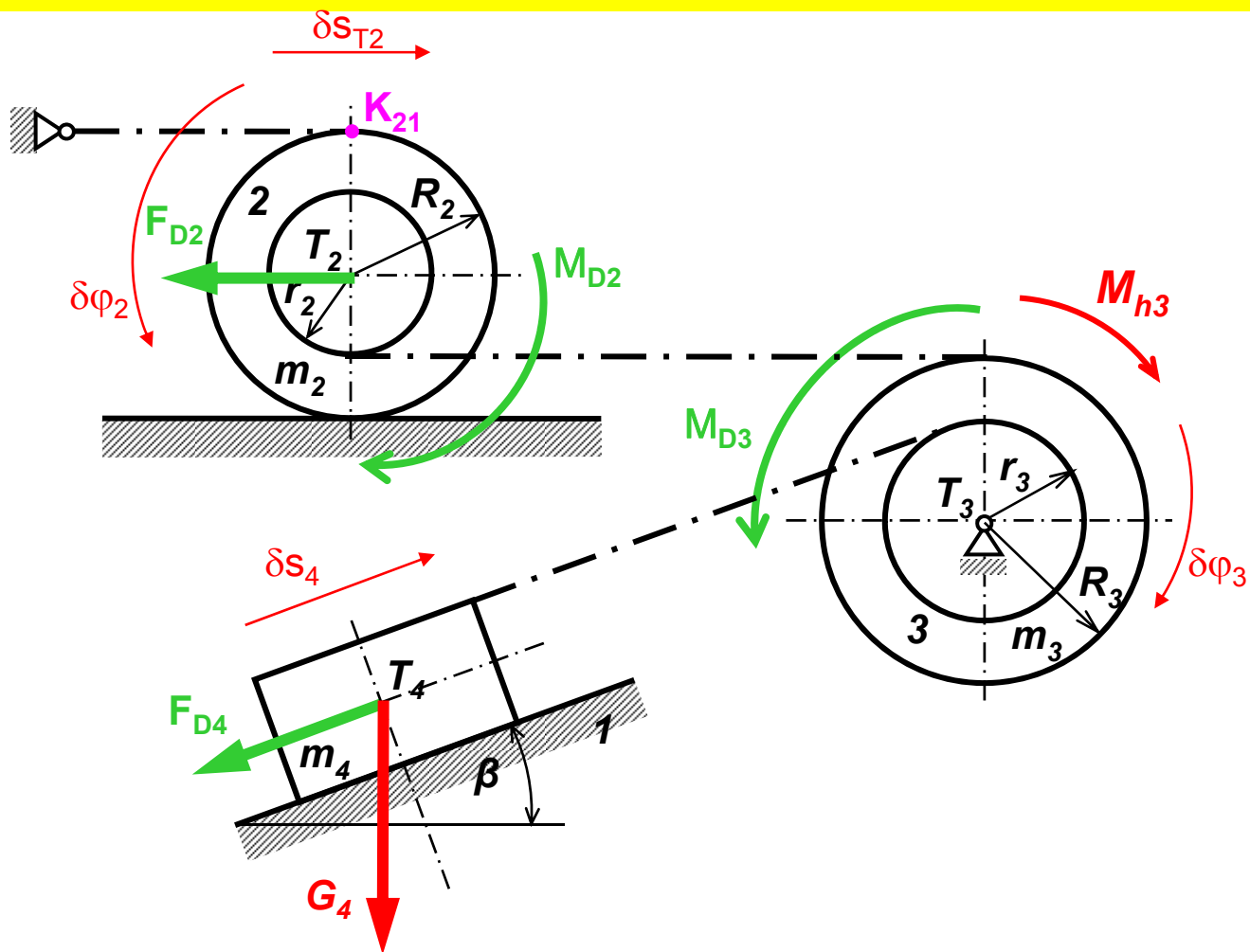
Virtuálna práca pracovných a zotrvačných síl a momentov telies 2,3,4

$$\delta A_4 = (-G_4 \sin \beta - F_{D4}) \delta s_4$$

$$\delta A_3 = (M_{h3} - M_{D3}) \delta \varphi_3$$

$$\delta A_2 = (0 - M_{D2}) \delta \varphi_2 + (0 - F_{D2}) \delta s_{T2}$$

# RIEŠENIE PRINCÍPOM VIRTUÁLNYCH PRÁC



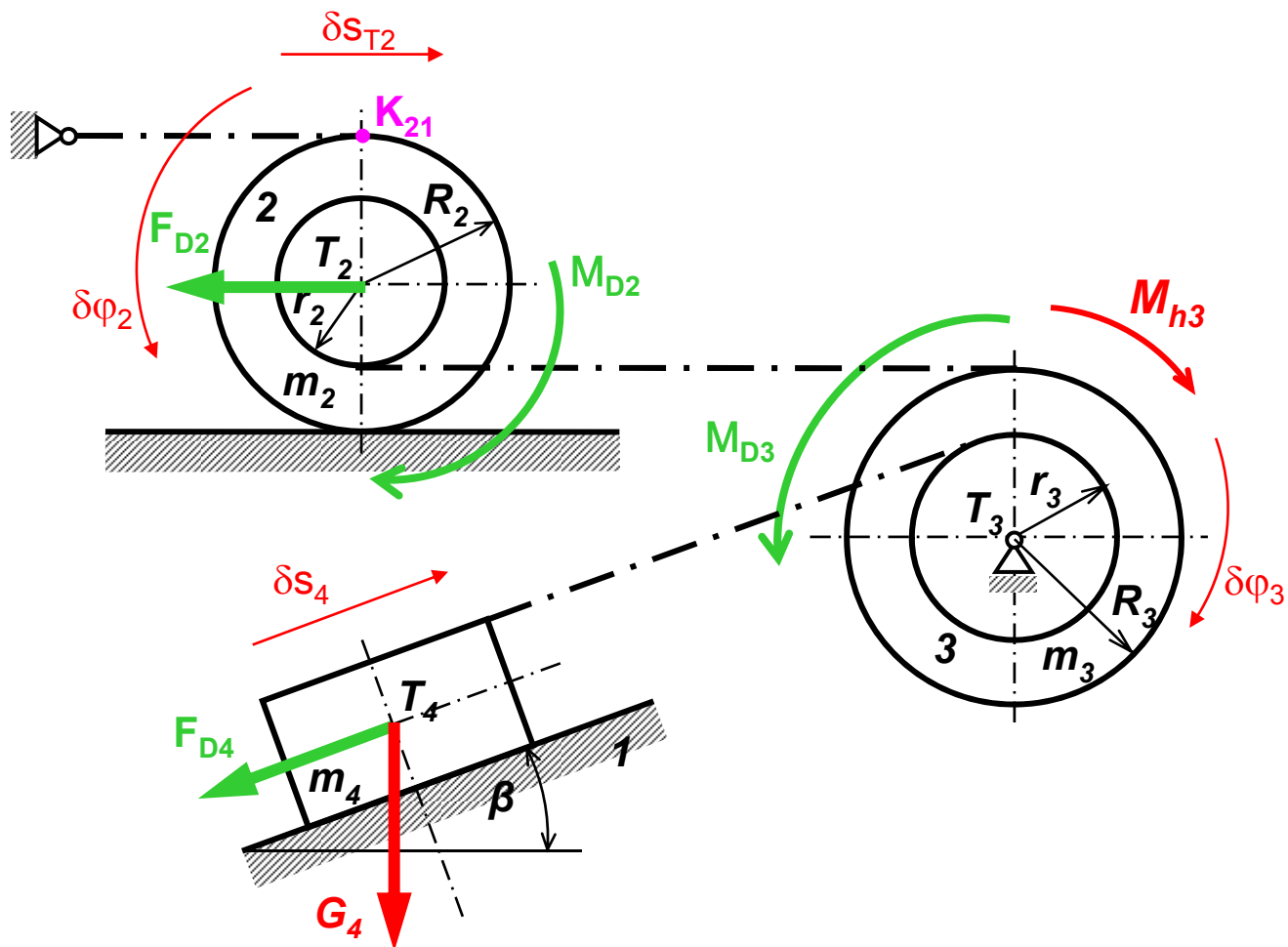
4.2 Zostavíme rovnicu „dynamickej rovnováhy“ danej sústavy telies

$$\delta A = (-G_4 \sin \beta - F_{D4}) \delta s_4 + (M_{h3} - M_{D3}) \delta \varphi_3 + (0 - M_{D2}) \delta \varphi_2 + (0 - F_{D2}) \delta s_{T2} = 0$$

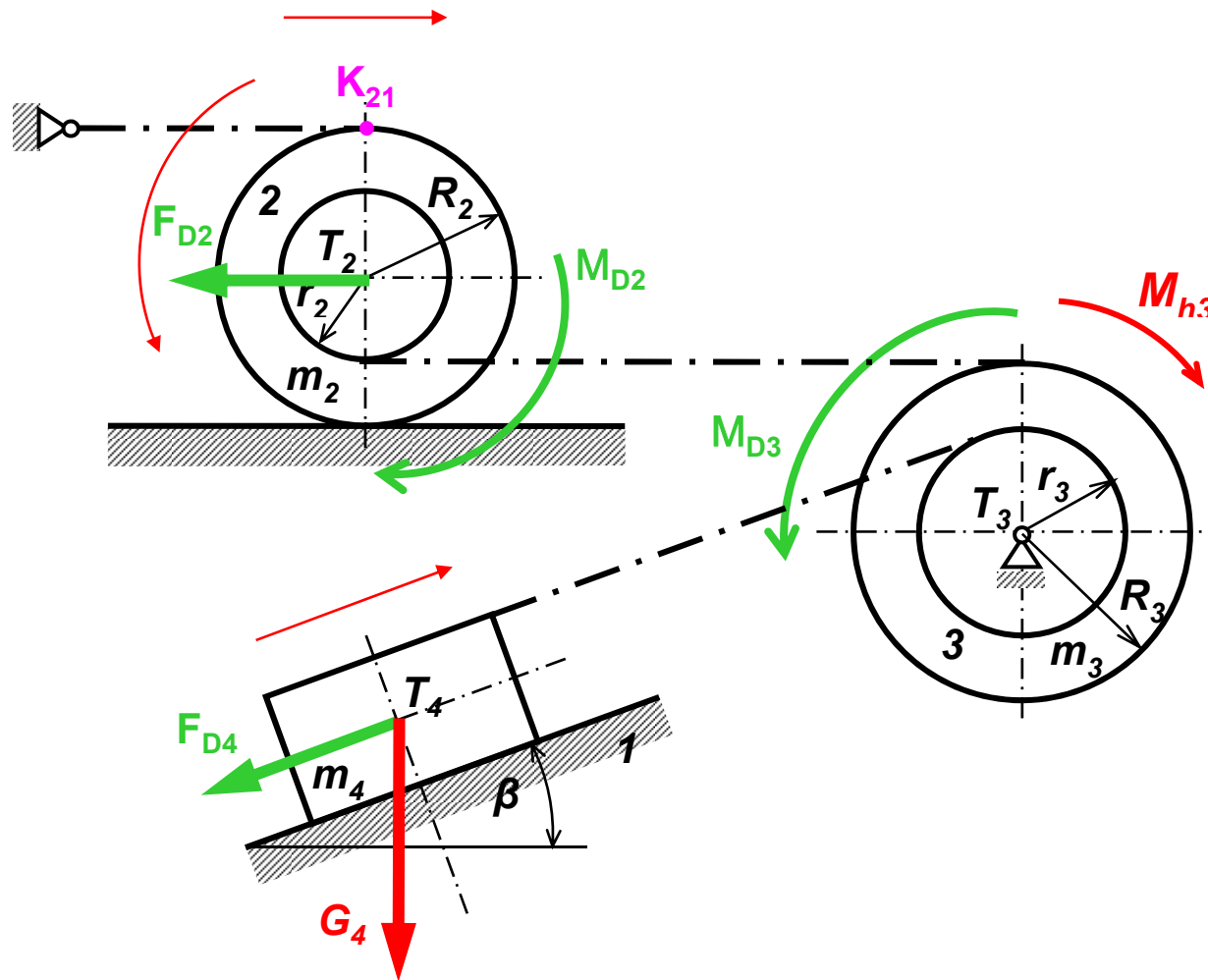
## RIEŠENIE PRINCÍPOM VIRTUÁLNYCH PRÁC

$$\delta A = (-G_4 \sin \beta - F_{D4}) \delta s_4 + (M_{h3} - M_{D3}) \delta \varphi_3 + (0 - M_{D2}) \delta \varphi_2 + (0 - F_{D2}) \delta s_{T2} = 0$$

**4.3** Do rovnice dynamickej rovnováhy dosadíme závislosti virtuálnych posunutí a zrýchlení telies 3 a 2 na virtuálnom posunutí a zrýchlení telesa 4, ktorým nahradíme pohyb celej sústavy telies. Rovnako je potrebné vyjadriť vzťahy pre výpočet zotrvačných účinkov jednotlivých telies.



# RIEŠENIE PRINCÍPOM VIRTUÁLNYCH PRÁC



## Zotrvačné sily a momenty

$$F_{D2} = m_2 a_{T2}$$

$$M_{D2} = I_{T2} \alpha_2$$

$$F_{D4} = m_4 a_4$$

$$M_{D3} = I_{T3} \alpha_3$$

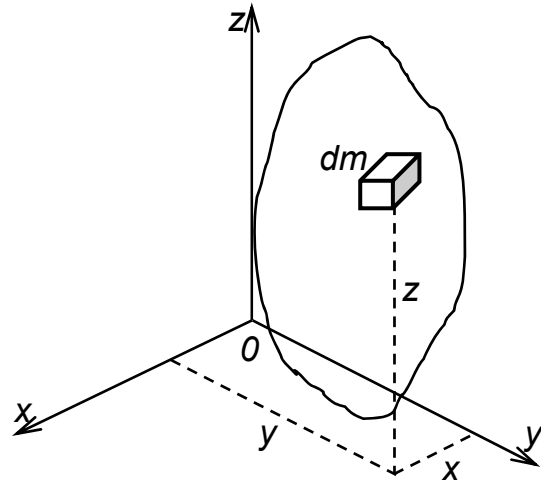
## Hmotné momenty zotrvačnosti

$$I_{T2} = m_2 i_{T2}^2$$

$$I_{T3} = m_3 i_{T3}^2$$

## Polomer zotrvačnosti $i_T$

**Výpočet momentov zotrvačnosti telies** Moment zotrvačnosti k osi je definovaný ako súčin hmotnosti a druhej mocniny vzdialenosti od príslušnej osi.

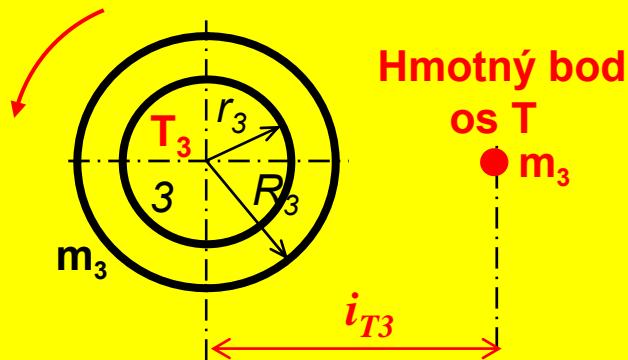


Napríklad k osi x 
$$I_x = \int_m dm (y^2 + z^2)$$

**Tvarovo zložené teleso** môžeme nahradiť hmotným bodom, ktorý umiestnime vo vzdialenosti  $i_T$  od pôvodnej osi rotácie telesa tak, aby ich momenty zotrvačnosti k osi rotácie boli rovnaké!

**Polomer zotrvačnosti** ( $i_T$ ) je vzdialenosť k bodu, kde sústredená hmotnosť telesa má rovnaký hmotný moment zotrvačnosti ako hmotný moment zotrvačnosti telesa.

**Os T** prechádza „ťažiskom“ hmotného bodu, ktorým je nahradené pôvodné teleso 3. Hmotný moment zotrvačnosti hmotného bodu (bezrozmerný útvar)  $I_T = 0$



$$I_{T3} = \underbrace{I_T}_{=0} + m i_{T3}^2$$

**Steinerova veta:** Moment zotrvačnosti sústavy hmotných bodov k určitej osi sa rovná súčtu jeho momentu zotrvačnosti k rovnobežnej osi prechádzajúcej ťažiskom sústavy a súčinu celkovej hmotnosti sústavy so štvorcem vzdialenosti medzi rovnobežnými osami.

## RIEŠENIE PRINCÍPOM VIRTUÁLNYCH PRÁC

$$\delta A = (-G_4 \sin \beta - F_{D4}) \delta s_4 + (M_{h3} - M_{D3}) \delta \varphi_3 + (0 - M_{D2}) \delta \varphi_2 + (0 - F_{D2}) \delta s_{T2} = 0$$

### 4.4 Výpočet zrýchlenia $a_4$ telesa 4 dosadením a úpravou rovnice „dynamickej rovnováhy“

Dosadíme vzťahy odvodené pre sily, momenty, hmotné momenty zotrvačnosti a posunutia, resp. pootočenia:

$$\delta A = (-m_4 g \sin \beta - m_4 a_{T4}) \cancel{\delta s_4} + (M_{h3} - m_3 i_{T3}^2 \alpha_3) \cancel{\delta s_4} \frac{1}{r_3} \\ - m_2 i_{T2}^2 \alpha_2 \cancel{\delta s_4} \frac{R_3}{r_3 (R_2 + r_2)} - m_2 a_{T2} \cancel{\delta s_4} \frac{R_3 R_2}{r_3 (R_2 + r_2)} = 0 \quad / \cdot \frac{1}{\delta s_4}$$

## RIEŠENIE PRINCÍPOM VIRTUÁLNYCH PRÁC

Dosadíme vzťahy odvodené pre zrýchlenia a uhlové zrýchlenia:

$$\delta A = (-m_4 g \sin \beta - m_4 a_4) + \left( M_{h3} - m_3 i_{T3}^2 a_4 \frac{1}{r_3} \right) \frac{1}{r_3} - m_2 i_{T2}^2 a_4 \frac{R_3}{r_3(R_2 + r_2)} \frac{R_3}{r_3(R_2 + r_2)} - m_2 a_4 \frac{R_3 R_2}{r_3(R_2 + r_2)} \frac{R_3 R_2}{r_3(R_2 + r_2)} = 0$$

Úprava rovnice: • roznásobiť zátvorky

$$\delta A = -m_4 g \sin \beta - m_4 a_4 + M_{h3} \frac{1}{r_3} - m_3 i_{T3}^2 a_4 \left( \frac{1}{r_3} \right)^2 - m_2 i_{T2}^2 a_4 \left( \frac{R_3}{r_3(R_2 + r_2)} \right)^2 - m_2 a_4 \left( \frac{R_3 R_2}{r_3(R_2 + r_2)} \right)^2 = 0$$

## RIEŠENIE PRINCÍPOM VIRTUÁLNYCH PRÁC

Úprava rovnice: • všetky výrazy s  $a_4$  preniesť na druhú stranu rovnice,

$$-m_4 g \sin \beta + M_{h3} \frac{1}{r_3} = m_4 a_4 + m_3 i_{T3}^2 a_4 \left( \frac{1}{r_3} \right)^2 + m_2 i_{T2}^2 a_4 \left( \frac{R_3}{r_3(R_2 + r_2)} \right)^2 + m_2 a_4 \left( \frac{R_3 R_2}{r_3(R_2 + r_2)} \right)^2$$

Úprava rovnice: •  $a_4$  vybrať pred zátvorku.

$$-m_4 g \sin \beta + M_{h3} \frac{1}{r_3} = a_4 \left[ m_4 + m_3 i_{T3}^2 \left( \frac{1}{r_3} \right)^2 + m_2 i_{T2}^2 \left( \frac{R_3}{r_3(R_2 + r_2)} \right)^2 + m_2 \left( \frac{R_3 R_2}{r_3(R_2 + r_2)} \right)^2 \right]$$

Úprava vzťahu pre výpočet  $a_4$

$$a_4 = \frac{M_{h3} \frac{1}{r_3} - m_4 g \sin \beta}{m_4 + m_3 i_{T3}^2 \left( \frac{1}{r_3} \right)^2 + m_2 i_{T2}^2 \left( \frac{R_3}{r_3(R_2 + r_2)} \right)^2 + m_2 \left( \frac{R_3 R_2}{r_3(R_2 + r_2)} \right)^2}$$



## RIEŠENIE PRINCÍPOM VIRTUÁLNYCH PRÁC

### 5 Výpočet počtu otočení $N_3$ (uhlová dráha $\varphi_3$ ) telesa 3

$$\alpha_3 = \frac{d\omega}{dt} = \text{konšt.}$$

$$\alpha_3 \int_0^{t_3} dt = \int_0^{\omega_3} d\omega$$

$$\alpha_3 t_3 = \omega_3$$

$$\omega_3 = \frac{d\varphi}{dt} = \alpha_3 t_3$$

$$\alpha_3 \int_0^{t_3} t_3 dt = \int_0^{\varphi_3 = 2\pi N_3} d\varphi$$

$$\alpha_3 \frac{t_3^2}{2} = 2\pi N_3$$

$$\underline{\underline{N_3 = \frac{\alpha_3 t_3^2}{4\pi}}}$$

Dosadíme vzťah vyjadrujúci závislosť  $\alpha_3$  na zrýchlení  $a_4$  vybraného „redukovaného“ telesa 4

$$N_3 = \frac{a_4 \frac{1}{r_3} t_3^2}{4\pi} = \underline{\underline{\frac{a_4 t_3^2}{4\pi r_3}}}$$

# RIEŠENIE LAGRANGEOVÝMI ROVNICAMI II. DRUHU

## 4. Základný tvar Lagrangeovej rovnice II. druhu pre sústavu s 1° voľnosti

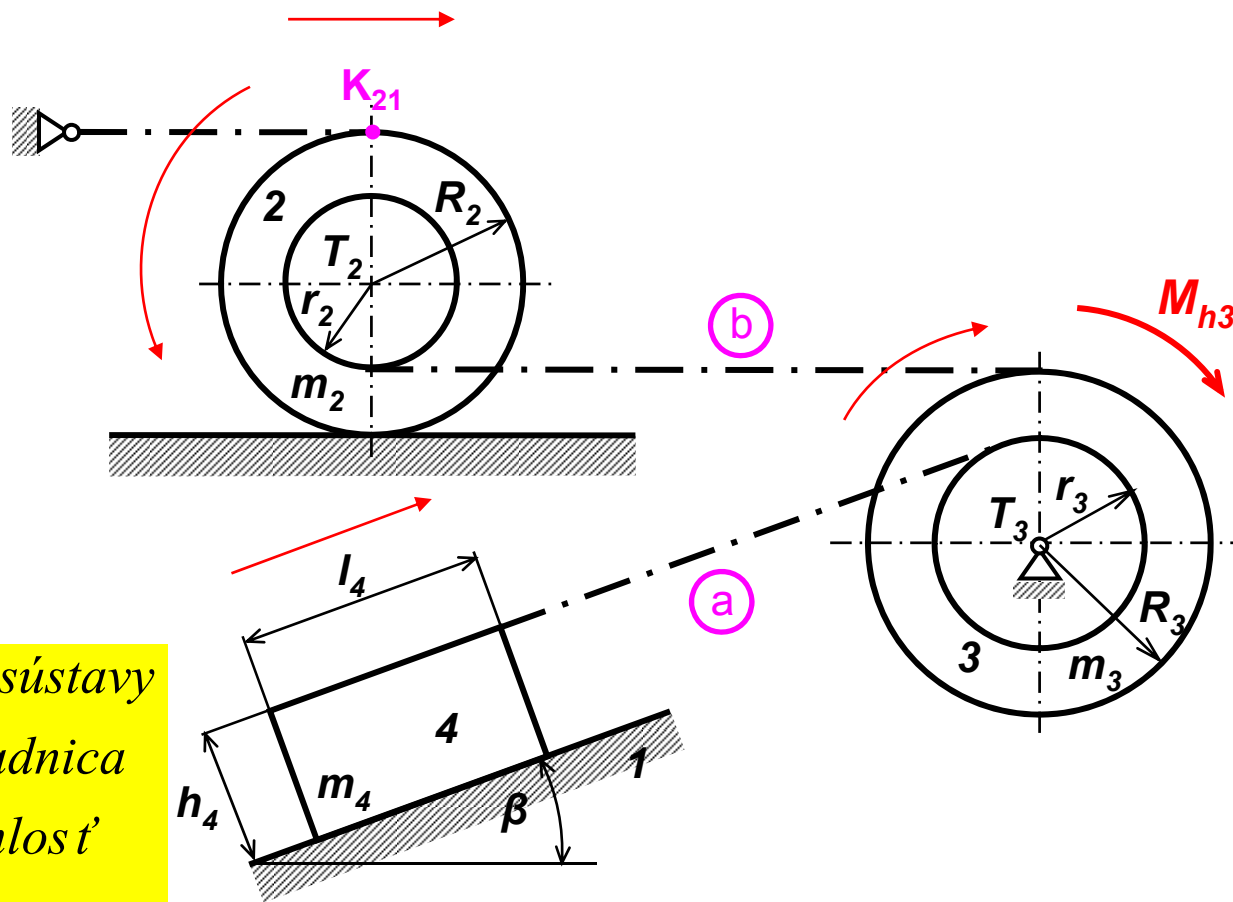
$$\frac{d}{dt} \left( \frac{\partial E_K}{\partial \dot{q}} \right) - \frac{\partial E_K}{\partial q} = Q$$

$E_K$  – kinetická energia sústavy

$q$  – zovšeobecnená súradnica

$\dot{q}$  – zovšeobecnená rýchlosť

$Q$  – zovšeobecnená sila



# RIEŠENIE LAGRANGEOVÝMI ROVNICAMI II. DRUHU

## 5. Výpočet kinetickej energie sústavy telies

$$E_{Ksúst.} = \sum_i \frac{1}{2} m_i v_i^2 + \sum_j \frac{1}{2} I_j \omega_j^2 + \sum_k \left( \frac{1}{2} m_k v_k^2 + \frac{1}{2} I_k \omega_k^2 \right)$$

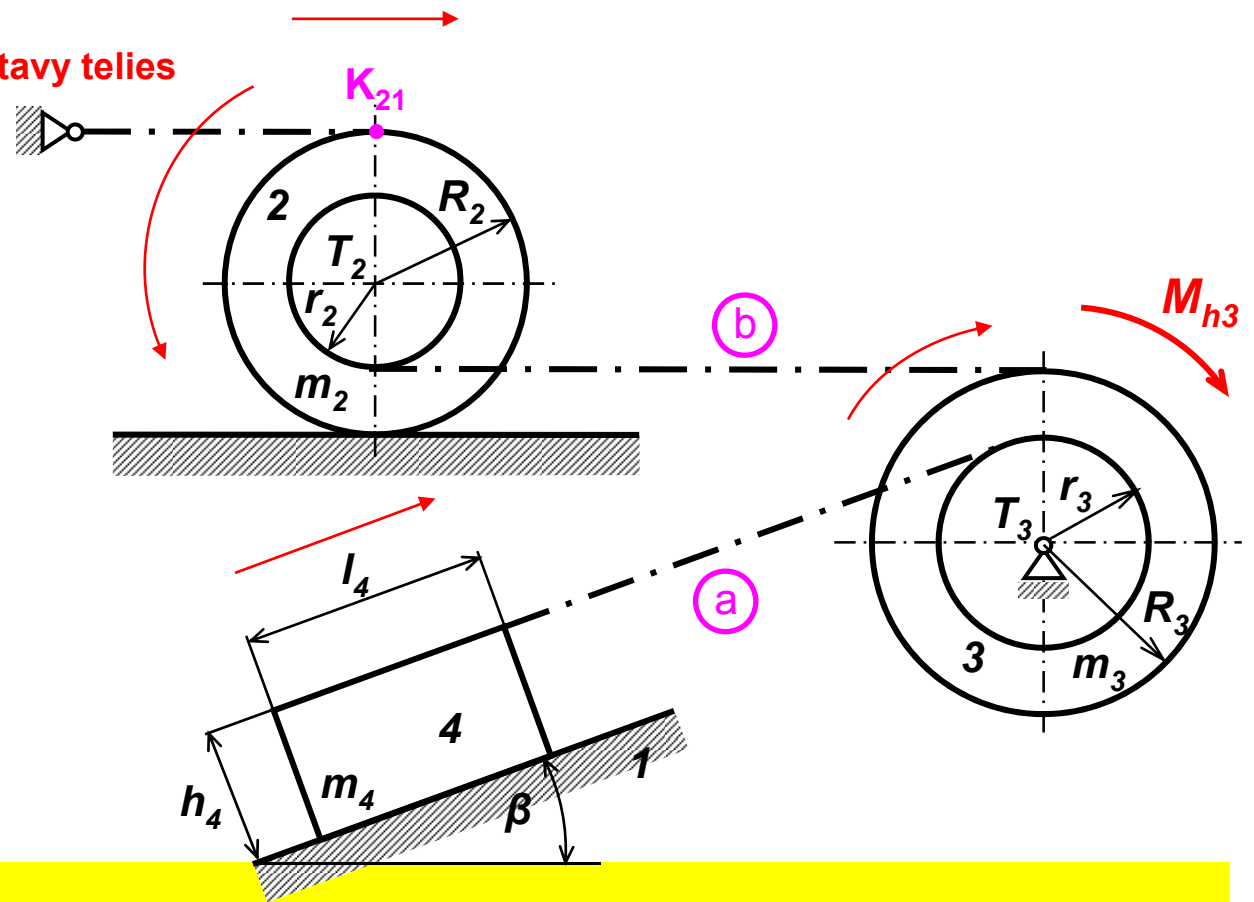
$i$  – počet telies konajúcich posuvný pohyb

$j$  – počet telies konajúcich rotačný pohyb

$k$  – počet telies konajúcich všeobecný rovinný pohyb

# RIEŠENIE LAGRANGEOVÝMI ROVNICAMI II. DRUHU

5. Výpočet kinetickej energie sústavy telies



$$E_{K \text{ súst.}} = E_{K2} + E_{K3} + E_{K4}$$

$$E_{K \text{ súst.}} =$$

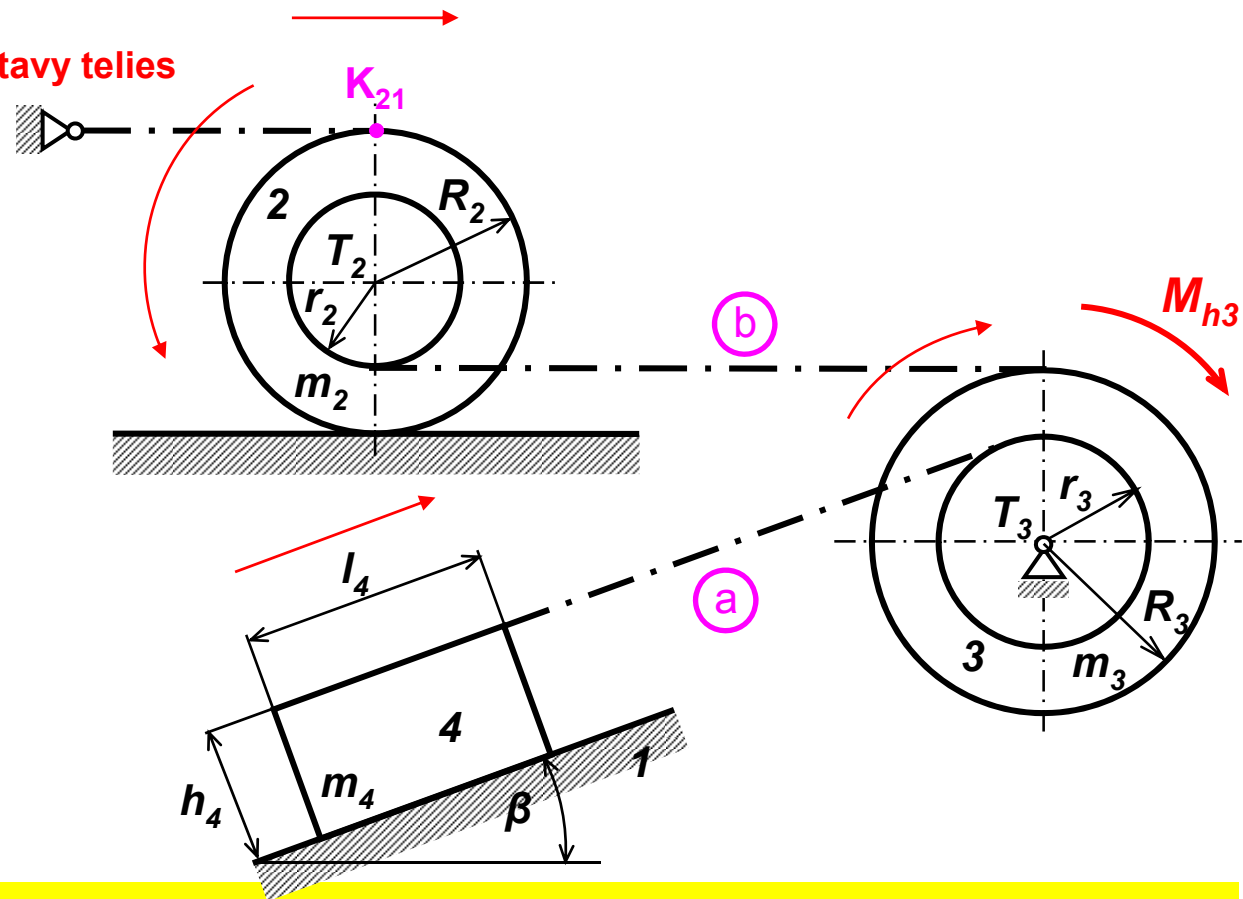
# RIEŠENIE LAGRANGEOVÝMI ROVNICAMI II. DRUHU

## 5. Výpočet kinetickej energie sústavy telies

Hmotné momenty zotrvačnosti

$$I_{T2} = m_2 i_{T2}^2$$

$$I_{T3} = m_3 i_{T3}^2$$



$$E_{Ksúst.} = E_{K2} + E_{K3} + E_{K4}$$

$$E_{Ksúst.} = \frac{1}{2} m_2 v_{T2}^2 + \frac{1}{2} I_{T2} \omega_2^2 + \frac{1}{2} I_{T3} \omega_3^2 + \frac{1}{2} m_4 v_4^2$$

## RIEŠENIE LAGRANGEOVÝMI ROVNICAMI II. DRUHU

Do vzťahu pre  $E_{Ksúst}$  dosadíme závislosti okamžitých rýchlostí telies 2 a 3 na rýchlosti telesa 4 – Tabuľka

$$E_{Ksúst.} = \frac{1}{2} m_2 \left( v_4 \frac{R_3 R_2}{r_3 (R_2 + r_2)} \right)^2 + \frac{1}{2} m_2 i_{T2}^2 \left( v_4 \frac{R_3}{r_3 (R_2 + r_2)} \right)^2 + \frac{1}{2} m_3 i_{T3}^2 \left( v_4 \frac{1}{r_3} \right)^2 + \frac{1}{2} m_4 v_4^2$$

$$E_{Ksúst.} = \frac{1}{2} v_4^2 \left[ m_2 \left( \frac{R_3 R_2}{r_3 (R_2 + r_2)} \right)^2 + \frac{1}{2} m_2 i_{T2}^2 \left( \frac{R_3}{r_3 (R_2 + r_2)} \right)^2 + \frac{1}{2} m_3 i_{T3}^2 \left( \frac{1}{r_3} \right)^2 + \frac{1}{2} m_4 \right]$$

$$E_{Ksúst.} = \frac{1}{2} v_4^2 \left[ m_2 \left( \frac{R_3 R_2}{r_3 (R_2 + r_2)} \right)^2 + \frac{1}{2} m_2 i_{T2}^2 \left( \frac{R_3}{r_3 (R_2 + r_2)} \right)^2 + \frac{1}{2} m_3 i_{T3}^2 \left( \frac{1}{r_3} \right)^2 + \frac{1}{2} m_4 \right]$$

$K_2$

## RIEŠENIE LAGRANGEOVÝMI ROVNICAMI II. DRUHU

Potom  $E_{K \text{ súst.}} = \frac{1}{2} K_2 v_4^2$

### 6. Derivácie $E_{K \text{ súst.}}$

$$\frac{\partial E_{K \text{ súst.}}}{\partial v_4} = \frac{\partial \left( \frac{1}{2} K_2 v_4^2 \right)}{\partial v_4} = K_2 v_4$$

$$\frac{d}{dt} \cdot \left( \frac{\partial E_{K \text{ súst.}}}{\partial v_4} \right) = \frac{d(K_2 v_4)}{dt} = K_2 a_4$$

$$\frac{\partial E_{K \text{ súst.}}}{\partial s_4} = \frac{\partial \left( \frac{1}{2} K_2 v_4^2 \right)}{\partial s_4} = 0$$

## RIEŠENIE LAGRANGEOVÝMI ROVNICAMI II. DRUHU

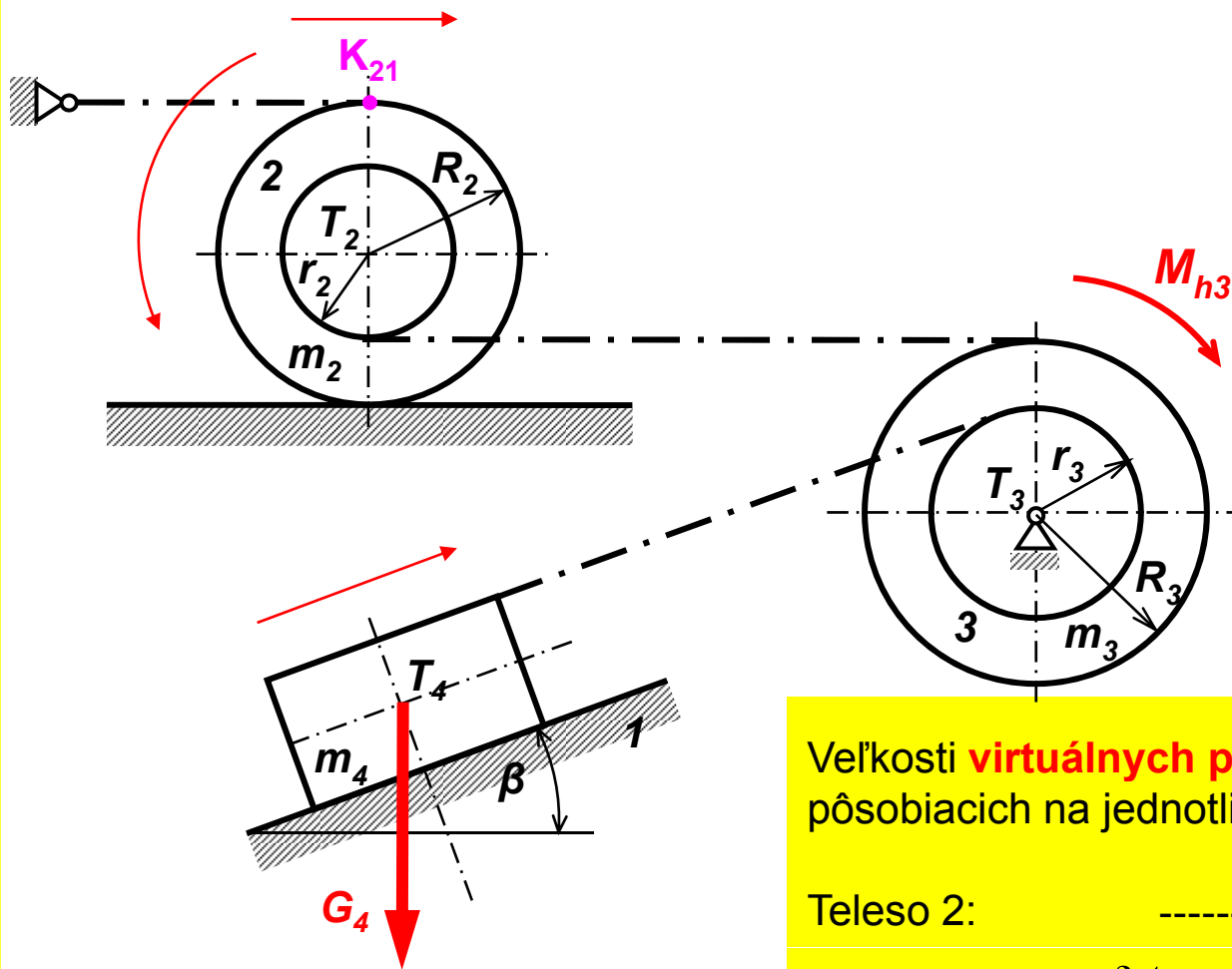
7. Výpočet zovšeobecnenej sily, resp. momentu odvodením z virtuálnej práce pracovných síl a momentov

$$\delta A = Q \delta s_4 = \sum_i (F_i \delta s_i) + \sum_j (M_j \delta \varphi_j) + \sum_k (F_k \delta s_{Tk} + M_k \delta \varphi_k)$$



# RIEŠENIE LAGRANGEOVÝMI ROVNICAMI II. DRUHU

Výpočet **zovšeobecneného momentu** odvodením z virtuálnej práce pracovných síl a momentov



Veľkosti **virtuálnych prác pracovných síl a momentov** pôsobiacich na jednotlivé telesá sústavy:

Teleso 2: -----

Teleso 3:  $\delta A_3 = + M_{h3} \delta \varphi_3$

Teleso 4:  $\delta A_4 = - G_4 \sin \beta \delta s_4$

## RIEŠENIE LAGRANGEOVÝMI ROVNICAMI II. DRUHU

7. Výpočet **zovšeobecneného momentu** odvodením z virtuálnej práce pracovných síl a momentov

$$Q \delta s_4 = + M_{h3} \delta \varphi_3 - G_4 \sin \beta \delta s_4$$

Dosadíme závislosti virtuálnych posunutí, resp. pootočení telies 2,3 na virtuálnom posunutí telesa 4 – Tabuľka

$$Q \delta s_4 = + M_{h3} \delta s_4 \frac{1}{r_3} - G_4 \sin \beta \delta s_4$$

$$Q = \underbrace{+ M_{h3} \frac{1}{r_3} - G_4 \sin \beta}_{\mathbf{K}_1}$$

## RIEŠENIE LAGRANGEOVÝMI ROVNICAMI II. DRUHU

8. Pohybová rovnica „redukovaného telesa 4“, resp. sústavy telies

$$K_2 a_4 - 0 = K_1; \quad \text{resp.} \quad K_1 = K_2 a_4 \quad (11)$$

9. Určenie zrýchlenia  $a_4$  telesa 4

$$a_4 = \frac{M_{h3} \frac{1}{r_3} - m_4 g \sin \beta}{m_4 + m_3 i_{T3}^2 \left( \frac{1}{r_3} \right)^2 + m_2 i_{T2}^2 \left( \frac{R_3}{r_3(R_2 + r_2)} \right)^2 + m_2 \left( \frac{R_3 R_2}{r_3(R_2 + r_2)} \right)^2}$$

## RIEŠENIE LAGRANGEOVÝMI ROVNICAMI II. DRUHU

### 10. Výpočet počtu otočení $N_3$ (uhlová dráha $\varphi_3$ ) telesa 3

$$\alpha_3 = \frac{d\omega}{dt} = \text{konšt.}$$

$$\alpha_3 \int_0^{t_3} dt = \int_0^{\omega_3} d\omega$$

$$\alpha_3 t_3 = \omega_3$$

$$\omega_3 = \frac{d\varphi}{dt} = \alpha_3 t_3$$

$$\alpha_3 \int_0^{t_3} t_3 dt = \int_0^{\varphi_3 = 2\pi N_3} d\varphi$$

$$\alpha_3 \frac{t_3^2}{2} = 2\pi N_3$$

$$\underline{\underline{N_3 = \frac{\alpha_3 t_3^2}{4\pi}}}$$

Dosadíme vzťah vyjadrujúci závislosť  $\alpha_3$  na zrýchlení  $a_4$  vybraného „redukovaného“ telesa 4

$$N_3 = \frac{a_4 \frac{1}{r_3} t_3^2}{4\pi} = \underline{\underline{\frac{a_4 t_3^2}{4\pi r_3}}}$$